

SCHACHBEZIRK RHEIN-NAHE E.V.

Vormals Schachkreis Koblenz – gegründet 1955

Bezirksspielleiter-Pokalspielbetrieb: Luca Schramm, Im Sayen 5, 56368 Herold,
Tel.: 0177 52 589 21. E-Mail: luca.ale99@gmail.com

Eingetragen in das
Vereinsregister
VR- 20867,
beim Amtsgericht
Koblenz.



Gerichtsstand: 56068 KOBLENZ

Datum: 18.07.2020

Ausschreibung SBRN-Mannschaftspokal 2020 / 2021

Liebe Schachfreunde,

ich bitte alle Vereine des SBRN, dem Bezirksspielleiter-Pokalspielbetrieb bis spätestens 12. August 2020, **schriftlich** mitzuteilen, mit wie vielen Mannschaften ihr Verein am Mannschaftspokalwettbewerb teilnimmt.

Zur Mannschaftsmeldung gehören:

1.) Name, Anschrift, Tel.-Nr. und E-Mail-Adresse des Mannschaftsführers.

2.) Nummer der Mannschaft (bei mehreren Mannschaften aus einem Verein).

Meldungen ohne diese Angaben werden nicht angenommen.

Meldungen an: Luca Schramm; E-Mail: spielleiter-pokale@sbrn.de; Tel.: 0177 52 589 21

Die namentliche Meldung der Mannschaft mit Brettsetzfolge, soll bis spätestens drei Tage vor der ersten Runde beim Bezirksspielleiter eingegangen sein. Geht keine solche Meldung ein, gilt die Reihenfolge des ersten Spieltages für die folgenden Runden als verbindliche Meldung.

Pro 4er-Mannschaft können maximal nur noch 4 Ersatzspieler zum Einsatz kommen.

Eine Meldung der Ersatzspieler ist nicht erforderlich. Es wird darauf hingewiesen, dass Spieler, die einer Pokalmannschaft gemeldet sind, für eine andere Pokalmannschaft nicht mehr spielberechtigt sind. Die Brettrangfolge in der Pokalmannschaft ist unabhängig von der Brettrangfolge der Spieler gegenüber des Liga-Spielbetriebs.

Es wird im Übrigen auf die Regelungen, in unserer Spielordnung für den Mannschaftspokal verwiesen.

Als Spieltermine sind vorgesehen:

1. Runde: 05.09.2020

2. Runde: 26.09.2020

3. Runde: wird bekanntgegeben wenn der Rahmenterminplan der höheren Ligen vorliegt.

4. Runde: wird bekanntgegeben wenn der Rahmenterminplan der höheren Ligen vorliegt **(falls erforderlich)**.

Mit freundlichen Grüßen

Luca Schramm